



システム基盤 の基礎

パソコン整備士 1 級問題集

要約

特定非営利活動法人パソコン整備士協会さんが作成した、パソコン整備士 1 級試験対応テキストを元に穴埋め形式で問題を作成しました。少しでも合格のために力になれば幸いです。

© 2019 SWAT Inc.

Ver1.0

著作権について

この問題集は著作権法で保護されている著作物です。
この問題集の著作権は SWAT.inc に属します。

著作権者の許可なく、問題集の全部または一部を
いかなる手段においても複製、転載、流用、転売等
をすることを禁じます。

著者は事前許可を得ずに誤りの訂正、情報の最新化、
見解の変更等を行う権利を有します。

この問題集の作成には万全を期しておりますが、
万が一、誤りや不正確な情報がありましても
著者は一切の責任を負わないことをご了承ください。

この問題集を利用することにより生じたいかなる結果につきましても
著者は一切の責任を負わないことをご了承ください。

内容の不具合などに関するお問い合わせは
以下の LINE 公式アカウントまでお願いします。

<http://bit.ly/31SNgk0>



e-learning を公開しています

内閣府認証・パソコン整備士 1 級の取得を目的とした e-learning を公開しています。パソコン整備士 1 級は専門用語が多数出てきます。また計算も出てきます。深い理解が必要であり覚えなければならない内容が膨大です。そんなパソコン整備士 1 級には e-learning も最適です。総数 4 5 7 問。何回でもチャレンジでき、間違えてしまった問題に絞って繰り返し訓練ができます。またテキストの章ごとにバランスよく配分した問題も用意しています。どうぞこちらもご利用ください。

パソコン整備士 1 級・e-learning

<https://pcrepair-swat.com/servicemenu/pcmechanic/>



目次

問題編.....	4
第1章 サーバ構成.....	5
第2章 サーバ運用と保守.....	13
第3章 ネットワーク.....	20
第4章 情報管理.....	33
第5章 トラブルシューティング.....	38
解答編.....	43
第1章 サーバ構成.....	44
第2章 サーバ運用と保守.....	53
第3章 ネットワーク.....	60
第4章 情報管理.....	74
第5章 トラブルシューティング.....	80

問題編

第1章 サーバ構成

1. ()とは他のコンピュータに対して何らかの資源を提供するソフトウェアあるいはそのソフトウェアが動作するコンピュータである。
2. 資源の提供を依頼し、提供された資源を利用するソフトウェア、あるいはそのソフトウェアが動作するコンピュータのことを ()と呼ぶ。
3. クライアントからサーバへの依頼を ()と呼び、それに対する返信を ()と呼ぶ。
4. サーバ導入のメリットをまとめると以下のようなになる。
 - ① ()の生産性が向上するので、()全体として生産性が向上。
 - ② ()をサーバに集中することで()全体の()が可能。
 - ③ ()の共有により共同作業時の()が向上。
5. サーバは()と()と()により構成されている。
6. OSの主な機能の一つはハードウェアの()化である。二つ目は()の管理である。三つめはコンピュータの利用()を向上させることである。
7. OSはJIS規格JISX0001では次のように定義されている。「プログラムの実行を()する()であって、()割振り、()、()制御、()管理などのサービスを提供するもの」
8. OSは一般的には複数のアプリケーションと()ソフトウェアを含めてOSと呼んでいる。
9. ()はOSの中心的な処理を行う部分である。
10. カーネルは主に次の三つの処理を行う。一つ目がハードウェアの()化、二つ目が()の管理[()管理・()管理・()管理・()管理]、三つめがコンピュータの利用()の向上[()管理]
11. カーネルはアプリケーションに共通の()を提供する。
12. カーネルはアプリケーションへ提供する機能として、()の抽象化、()間通信、()などの処理がある。
13. プロセスとは処理の実行単位で、アプリケーションを実行する場合、()がプロセスを作る。

解答編

第1章 サーバ構成

1. (サーバ)とは他のコンピュータに対して何らかの資源を提供するソフトウェアあるいはそのソフトウェアが動作するコンピュータである。
2. 資源の提供を依頼し、提供された資源を利用するソフトウェア、あるいはそのソフトウェアが動作するコンピュータのことを(クライアント)と呼ぶ。
3. クライアントからサーバへの依頼を(リクエスト)と呼び、それに対する返信を(レスポンス)と呼ぶ。
4. サーバ導入のメリットをまとめると以下のようなになる。
 - ① (クライアント)の生産性が向上するので、(システム)全体として生産性が向上。
 - ② (資源)をサーバに集中することで(システム)全体の(コスト削減)が可能。
 - ③ (情報)の共有により共同作業時の(生産性)が向上。
5. サーバは(ハードウェア)と(OS)と(アプリケーション)により構成されている。
6. OSの主な機能の一つはハードウェアの(抽象)化である。二つ目は(リソース)の管理である。三つめはコンピュータの利用(効率)を向上させることである。
7. OSはJIS規格JISX0001では次のように定義されている。「プログラムの実行を(制御)する(ソフトウェア)であって、(資源)割振り、(スケジューリング)、(入出力)制御、(データ)管理などのサービスを提供するもの」
8. OSは一般的には複数のアプリケーションと(ユーティリティ)ソフトウェアを含めてOSと呼んでいる。
9. (カーネル)はOSの中心的な処理を行う部分である。
10. カーネルは主に次の三つの処理を行う。一つ目がハードウェアの(抽象)化、二つ目が(リソース)の管理[(メモリ)管理・(デバイス)管理・(ファイル)管理・(ネットワーク)管理]、三つめがコンピュータの利用(効率)の向上[(プロセス)管理]
11. カーネルはアプリケーションに共通の(インターフェース)を提供する。
12. カーネルはアプリケーションへ提供する機能として、(プロセス)の抽象化、(プロセス)間通信、(システムコール)などの処理がある。